



A continuació teniu 2 exercicis per anar practicant el que hem fet fins ara a l'assignatura de **robòtica**. Aquests 2 exercicis són un punt de partida, tot i que qui vulgui pot anar més enllà i investigar més sobre les possibilitats del software pot fer-ho i així quan tornem a classe anirem més ràpid a l'hora de resoldre les pràctiques i podreu avançar més.

- Si teniu qualsevol **dubte**, podeu enviar-me les preguntes a: [nramoneda@safasabadell.com](mailto:nramoneda@safasabadell.com)

Descarregueu-vos a casa el software gratuït de **LEGO MINDSTORMS Education EV3**

Ho podeu fer des del següent enllaç:

<https://www.robotix.es/es/descargar-software-lego-mindstorms-education-ev3>

**EXERCICI 1:** Tal i com vam fer a la pràctica 2.1 on el robot havia d'escriure el seu nom, o les primeres lletres del nom, escriviu un programa en el qual el robot escrigui **2 lletres**. Aquestes lletres cal que siguin **les 2 primeres lletres del vostre nom o la primera lletra del nom i la primera del primer cognom**. En cas que siguin les mateixes lletres, utilitzeu també la primera lletra del segon cognom.

Per exemple, si el meu nom és **Núria Ramoneda** hauré de triar entre escriure **NU o NR**.

Una vegada tingueu el programa, guardeu-lo (Archivo → Guardar proyecto como) amb el següent nom: **cognom1\_nom\_lletra1lletra2** (per exemple: ramoneda\_nuria\_NU) i l'envieu a la següent adreça de correu: [nramoneda@safasabadell.com](mailto:nramoneda@safasabadell.com). Una vegada hagi rebut l'exercici rebreu un correu de confirmació.

Nota: Si teniu ganes d'anar més enllà:

- Acabeu d'escriure el vostre nom i cognoms.
- Feu que aparegui la lletra que estigui escrivint a la pantalla del robot.
- Poseu-li música.



**EXERCICI 2:** Entreu al següent enllaç: <https://www.robotix.es/ca/reptes-steam-secundaria>

Trieu **3 reptes** i feu-los. Passeu la programació al format del software que utilitzem a classe i que us heu descarregat. Utilitzeu només els blocs **verds** i **taronges**.

Per demostrar que ho heu fet, en un document **Word** escriviu un petit resum del que heu fet (com el que escriviu al full de seguiment que us passo a l'aula, un resum de la sessió) i afegiu-hi les captures de pantalla de cadascun dels reptes resolts, tant la pantalla de l'editor d'Internet com la pantalla del software. Poseu els 3 reptes al mateix document.

Per exemple, si jo he fet el primer repte, adjuntaré les següents captures de pantalla:

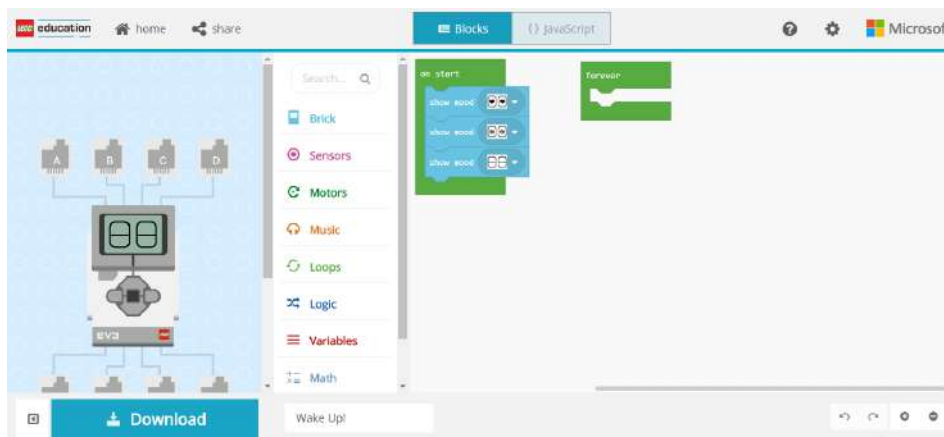


Figura 1 Captura de pantalla de l'editor d'Internet REPTE 1.

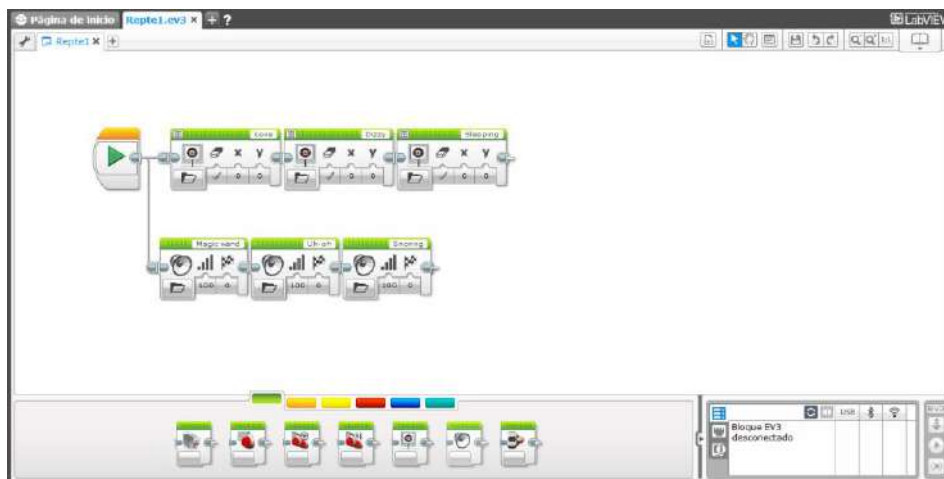


Figura 2 Captura de pantalla del software REPTE 1.

Una vegada tingueu el document, guardeu-lo amb el següent nom: **cognom1\_nom\_reptes** (per exemple: ramoneda\_nuria\_reptes) **en format .pdf** i envieu-lo a la següent adreça de correu: [nramoneda@safasabadell.com](mailto:nramoneda@safasabadell.com). Una vegada hagi rebut l'exercici rebreu un correu de confirmació.

Nota: Si teniu ganes d'anar més enllà:

- Feu tots els reptes.

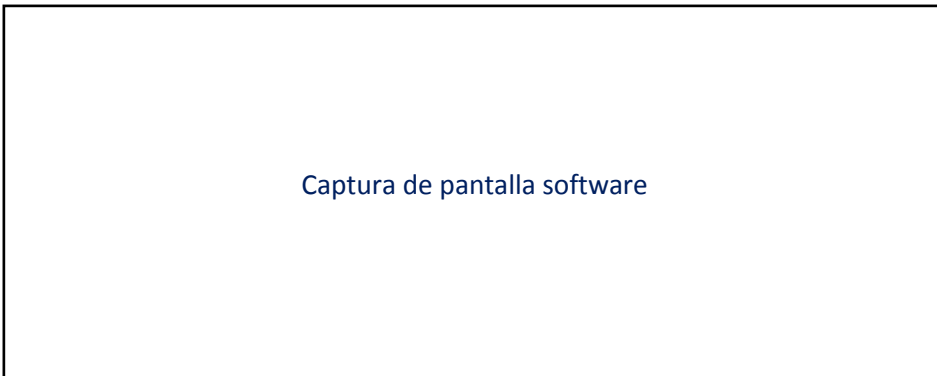
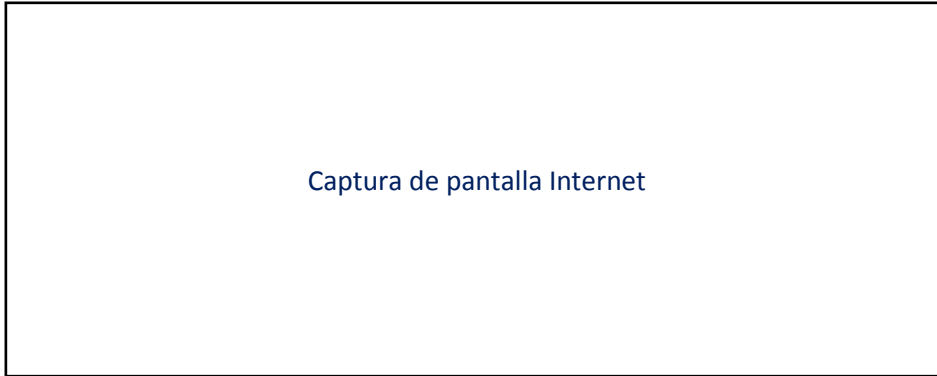


**EXEMPLE DE PRESENTACIÓ DEL DOCUMENT:**

Nom: \_\_\_\_\_

**REPTE 1**

El repte consisteix en...



(Canvi de pàgina)

**REPTE 2**

...

(Canvi de pàgina)

**REPTE 3**

...